

REGULAMIN

PIKNIK STREETBALL CIESZYN 2015

§ 1. ORGANIZATORZY

1. Organizatorem głównym PIKNIK STREETBALL CIESZYN 2015 jest MOSiR Cieszyn i KS MOSiR Cieszyn.

§ 2. BIURO ORGANIZACYJNE

1. Biuro Organizacyjne Turnieju

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Cieszynie

Al. Jana Łyska 21

43-400 Cieszyn

tel. 33 8522044

tel. kom. 501710155

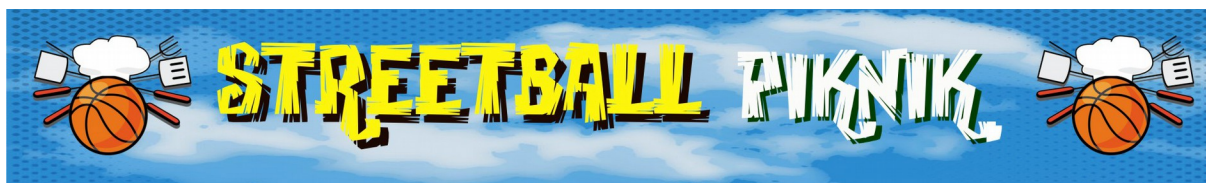
2. Biuro Organizacyjne koordynuje system zapisów do turnieju, które odbywają się za pośrednictwem adresów mailowych, pod który należy kierować zapytania w kwestii zapisów: pawellysien9@gmail.com i sz.kaluza12@gmail.com

§ 3. TERMIN ROZGRYWEK

1. Turniej PIKNIK STREETBALL CIESZYN 2015 rozegrany zostanie 14 czerwca 2015 roku (niedziela)
2. Turniej rozgrywany będzie przez jeden dzień – w tym dniu odbywa się faza rozgrywek grupowych (dalej „Runda Eliminacyjna”), faza pucharowa turnieju (dalej „Runda Finałowa”),
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek PIKNIK STREETBALL CIESZYN 2015

§ 4. UCZESTNICY

1. Udział w turnieju mogą brać osoby, które ukończyły 6 rok życia – zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia zobowiązani są do przedstawienia zgody rodziców na udział w turnieju (załącznik nr 1 do pobrania na stronie: mosir-cieszyn.pl i facebook: Piknik Streetball Cieszyn) oraz dokumentu tożsamości ze zdjęciem.
2. W trakcie turnieju rozgrywki prowadzone będą w następujących kategoriach:
 - kategoria OPEN mieszana
 - kategoria Gimnazjum
 - kategoria Podstawówka 4-6
 - kategoria Podstawówka 1-3



Po trzy najlepsze zespoły z danej kategorii otrzymają dodatkową pulę nagród rzeczowych. Kategoria OPEN oprócz nagród rzeczowych otrzymuje nagrodę pieniężną.

3. Każdy zespół w kategorii OPEN przed rozpoczęciem rozgrywek zobowiązany jest do uiszczenia opłaty wpisowej za udział w pojedynczym turnieju: Zapisy: www.mosir-cieszyn.pl 30 złotych - Wszystkie opłaty pobierane są w trakcie weryfikacji, w dniu turnieju przed rozpoczęciem rozgrywek.
4. Każdy zespół może składać się z maksymalnie 3 zawodników.
5. Weryfikacja wszystkich zawodników odbywa się przed rozpoczęciem każdego pojedynczego turnieju.
6. W trakcie Turnieju zawodnik może reprezentować wyłącznie jeden zespół pod rygorem utraty punktów walkowerem dla nowej drużyny.
7. Każda drużyna ma obowiązek wybrania kapitana zespołu, który od dnia jej zgłoszenia do turnieju jest osobą kontaktową z Organizatorem turnieju.
8. Podczas każdego Turnieju kapitan zespołu ma obowiązek posiadania listy startowej zespołu wraz z podpisami jej członków. Każdy zawodnik ma obowiązek posiadania dokumentu tożsamości ze zdjęciem.
9. W przypadku stwierdzenia naruszenia zasad przedstawionych w niniejszym paragrafie, zespół może zostać zdyskwalifikowany. Ostateczną decyzję w sprawie dyskwalifikacji drużyny podejmuje Biuro Organizacyjne.

§ 5. SYSTEM ROZGRYWEK

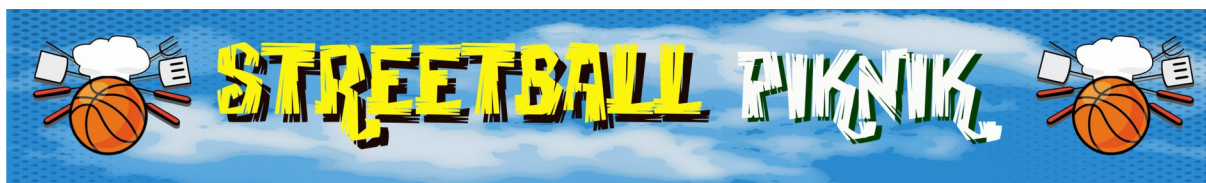
Zapisy: pawellysien9@gmail.com i sz.kaluza12@gmail.com

1. Dobór do grup jest losowy – organizator nie rozstawia zespołów, jednak na podstawie tegorocznych wyników planowane jest stworzenie rankingu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian systemu rozgrywek w sytuacji mniejszej ilości drużyn.
3. Do drugiego etapu rozgrywek, czyli Rundy Finałowej awansuje jeden najlepszy zespół z każdej grupy.
4. W rundzie eliminacyjnej zespoły podzielone są na 4-8 zespołowe grupy: W rundzie finałowej przegrany zespół odpada z turnieju (na poziomie półfinałów przegrani stoczą rywalizację o III miejsce), natomiast zwycięzca przechodzi do kolejnej fazy rozgrywek.
5. W przypadku, gdy przed rozpoczęciem spotkania obie drużyny ubrane będą w stroje o podobnych barwach, sędzia główny zarządzi nałożenie znaczników przygotowanych przez Organizatora, przez drużynę wybraną drogą losową.
6. Runda finałowa Turnieju obejmować będzie 8 meczów II rundy, 4 mecze ćwierćfinałowe, 2 mecze półfinałowe, mecz o trzecie miejsce i finał. Zapisy: pawellysien9@gmail.com, sz.kaluza12@gmail.com



§ 6. PRZEPISY GRY

1. Przepisy gry stworzone zostały na podstawie regulaminu FIBA „Przepisy gry w koszykówkę 3x3”.
2. Wymiary boiska: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Organizator zastrzega sobie prawo do zmian wymiarów z tytułu wymogów lokalizacji turnieju o czym przed rozpoczęciem rozgrywek powiadomi zawodników.
3. Boisko ma wytyczoną linię rzutów wolnych w odległości 5,80 m od kosza, linię rzutów za 2 punkty w odległości 6,75 m od kosza, tzw. „półkole bez szarży” w strefie podkoszowej oraz strefę zmian znajdującą się na połowie boiska.
4. Drużyna składa się z 3 zawodników grających na boisku.
5. Mecze rozgrywane będą piłką do koszykówki o rozmiarze 5 i 6. Organizator dopuszcza również możliwość rozgrywania turnieju piłką o wymiarze 7.
6. Każde spotkanie prowadzi co najmniej jeden sędzia boiskowy, któremu w prowadzeniu zawodów pomaga sędzia stolikowy.
7. Czas gry: 2 x 4 minut + 1-minutowa przerwa. Czas gry jest zatrzymywany tylko podczas rzutów wolnych. W sytuacjach tzw. „martwej piłki” obowiązuje przepis dotyczący błędu 5 sekund. Po rzutach wolnych zegar gry będzie ponownie uruchamiany kiedy piłka znajdzie się w grze (zawodnik osiągnie jej posiadanie).
8. Zespół na rozegranie akcji w ataku ma 12 sekund – jeżeli w tym czasie nie odda rzutu, w którym piłka dotknęła obręczy piłka trafia w posiadanie zespołu przeciwnego. Po przewinieniu bądź zagraniu nogą przeciwnika zespół każdorazowo otrzymuje nowe 12 sekund na rozegranie akcji.
9. Aby zawodnicy mieli możliwość kontrolowania czasu gry sędzia boiskowy bądź stolikowy odlicza głośno ostatnie 5 sekund akcji.
10. W trakcie turnieju nie obowiązuje przepis FIBA dotyczący limitu zdobytych punktów w jednym meczu.
11. W trakcie pojedynczego spotkania każdy zespół ma prawo wzięcia jednej przerwy na żądanie trwającej 30 sekund. Zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie tylko podczas sytuacji martwej piłki kiedy jego zespół jest w jej posiadaniu.
12. Przed rozpoczęciem meczu zespoły rozgrzewają się na boisku jednocześnie.
13. Rzut monetą decyduje o tym, która zespół rozpoczyna spotkanie. W przypadku ewentualnej dogrywki losowanie odbywa się po raz drugi.



14. Punktacja rzutów celnych: - za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznawany jest jeden (1) punkt - za każdy celny rzut spoza pola łuku przyznawane są dwa (2) punkty - za każdy celny rzut wolny przyznawany jest jeden (1) punkt

15. Drużyna przegrywa mecz walkowerem jeżeli o wyznaczonej godzinie jego rozpoczęcia na boisku nie pojawi się 3 zawodników gotowych do gry. W przypadku walkowera zespół, który zostaje nim ukarany otrzymuje 0 punktów w tabeli, zwycięzca otrzymuje 2 punkty. Wynik meczu zweryfikowany jest jako w-0 lub 0-w, gdzie „w” oznacza wygraną.

16. Drużyna przegrywa mecz na skutek braku zawodników kiedy na parkiecie pozostaje tylko jeden gracz, który nie ma możliwości wyprowadzenia piłki. Taki przypadek traktowany jest jako automatyczna porażka, tym samym na etapie Rundy Eliminacyjnej zespół otrzymuje jeden punkt a wynik zweryfikowany zostaje jak w-0 lub 0-w.

17. Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników lub w wyniku oddania meczu walkowerem w celu osiągnięcia niesportowych korzyści może zostać zdyskwalifikowana i usunięta z turnieju na mocy decyzji Biura Organizatora.

18. Po każdym celnym rzucie z gry lub celnym rzucie wolnym (wyłączając sytuację faulu niesportowego bądź technicznego): - gra wznowiana jest ze strefy środkowej boiska przez zespół, który uzyskał posiadanie (stracił punkty) - w ostatniej minucie każdego spotkania oraz w ostatniej minucie dogrywki gra jest wznowiana zza linii bocznej przy połowie boiska w miejscu wskazanym przez sędziego na takich samych zasadach jak wybiecie piłki z autu

19. Po każdym niecelnym rzucie z gry lub niecelnym rzucie wolnym: - jeżeli drużyna ataku zebrała piłkę ma prawo kontynuować akcję w celu zdobycia punktów - jeżeli drużyna obrony zebrała piłkę to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie)

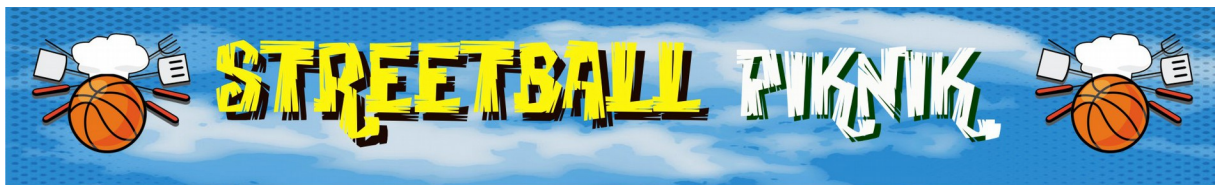
20. Jeżeli piłka zostaje przechwycona przez zespół w obrębie łuku – musi zostać wyprowadzona za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie)

21. Uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem” jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani samego łuku.

22. W sytuacji rzutu sędziowskiego (piłka sporna) piłkę przyznaje się drużynie obrony. Przewinienia i kary dyscyplinarne

24. Przewinienia indywidualne zawodników będą przyznawane zgodnie z przepisami PZKosz, a w szczególności za niesportowe zachowanie w postaci:

- a) brutalnej gry;
- b) rozmyślnego ataku na przeciwnika;
- c) nieprawidłowej obrony na przeciwnika;
- d) szarży w ataku;
- e) wszelkich prób oszukania sędziego (flopowanie) – przewinienie techniczne zaliczane jest jako przewinienie indywidualne;
- f) używania przez zawodników wulgarnych słów;



- g) słownego lub czynnego demonstrowania niezadowolenia z rozstrzygnięć sędziego;
- h) celowego odrzucania piłki poza obręb boiska mającego na celu grę na czas;
- i) pozbawienia przeciwnika realnej szansy zdobycia punktów w sposób niesportowy (faul umyślny);

25. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, przyznawanym faulowanemu zawodnikowi. Faule popełnione w akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą jednym (1) rzutem wolnym za 2 pkt.

26. W przypadku uzyskania przez zespół przewinienia technicznego bądź niesportowego sędzia przyznaje drużynie przeciwnej jeden rzut wolny oraz wznowienie piłki zza linii bocznej na połowie boiska.

27. W przypadku zdobycia punktów z faulem akcja punktowa zostaje zaliczona, piłkę otrzymuje drużyna przeciwna.

28. Zawodnikom, którzy w skrajny sposób naruszają przepisy gry, wykażą się szczególnie niesportowym zachowaniem, dokonają aktów przemocy, dopuszczają się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingerują w wyniki spotkań grodzi dyskwalifikacja skutkująca wykluczeniem z turnieju, nałożona przez Biuro Organizatora. W sytuacjach skrajnych Organizator może nałożyć karę dyskwalifikacji na cały zespół nawet w sytuacji, kiedy złamanie przepisów dokona tylko jeden zawodnik.

§ 7. PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 2 punkty, za porażkę 1 punkt, w przypadku nieprzystąpienia do spotkania 0 punktów.

2. O kolejności miejsc w grupie decyduje większa liczba zdobytych punktów.

3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły o kolejności decydują kolejno:

a) wynik bezpośredniego spotkania;

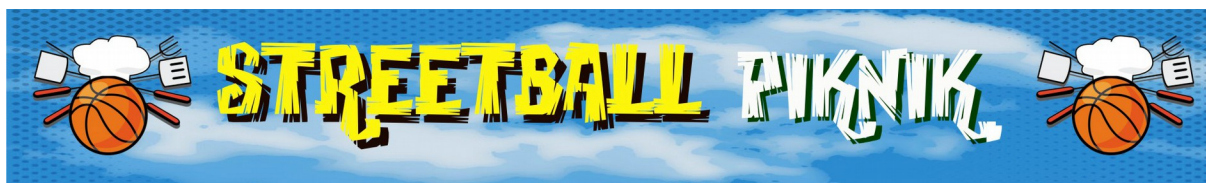
b) lepsza różnica punktów;

c) większa liczba zdobytych punktów.

4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 3 w podpunktach a), b) i c), biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

5. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy rozegrać dodatkowy mini-turniej pomiędzy zainteresowanymi:

-mecze w czasie 4 minut bez przerwy bądź do 7 zdobytych punktów



6. W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 minuty. Jeżeli nie przyniesie ona rozstrzygnięcia rozegrana zostaje druga dogrywka trwająca 2 minuty. Jeżeli w spotkaniu nadal jest remis o zwycięstwie rozstrzyga seria rzutów wolnych rozgrywana na zasadzie rzutów karnych – każdy z zespołów wykonuje na przemian trzy próby, następnie po jednej aż do skutecznego rozstrzygnięcia. W jednej serii (czyli maks. 4 rzutach) każdą próbę musi wykonywać inny zawodnik.

§ 8. NAGRODY

1. Za zajęcie I, II i III miejsca w turnieju, w kategorii młodzieżowej i OPEN organizator przewidział nagrody o łącznej puli 5,000 złotych. Podział nagród finansowych w kategorii OPEN kształtuje się następująco:

a) Za zajęcie III miejsca: 150 złotych

b) Za zajęcie II miejsca: 200 złotych

c) Za zajęcie I miejsca: 250 złotych

2. Zespoły, które w swojej kategorii zajmą miejsce od I-III otrzymają pamiątkowe medale.

3. Nagrody indywidualne w postaci sprzętu sportowego przygotowane są w ilości trzech zestawów na każdy zespół, który zajął miejsce na podium turnieju w kategorii OPEN oraz Młodzieżowej.

4. Zespoły, które w swojej kategorii zajmą miejsce od I-III otrzymają nagrody rzeczowe, ufundowane przez sponsorów i partnerów Piknik Streetball Cieszyn.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do obniżenia puli nagród finansowych o 50% w przypadku, kiedy nie zostanie osiągnięta połowa maksymalnej ilości uczestników w turnieju (w kategorii OPEN)

§ 9. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia do Turnieju dokonuje kapitan zespołu – może go dokonać na dwa sposoby:

- poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego mailowo na adres sz.kaluza12@gmail.com lub pawellysien9@gmail.com.

- zapisując zespół w dniu turnieju (jeżeli nadal będą wolne miejsca)

2. O terminie rozpoczęcia zapisów do turnieju Organizator poinformuje za pośrednictwem profilu na portalu Facebook Piknik Streetball Cieszyn oraz strony internetowej www.mosir-cieszyn.pl. Zapisy do pojedynczych turniejów zostają automatycznie zamknięte po osiągnięciu maksymalnej liczby miejsc w danej kategorii.

3. Należy wypełnić dane zawodników: imiona i nazwiska, daty urodzenia oraz adres zamieszkania. Podanie adresów e-mail członków drużyny jest opcjonalne, ale pozwoli na uczestnictwo w dodatkowych aktywizacjach w formie konkursów.



4. W przypadku przekroczenia limitu miejsc w turnieju o kolejności udziału decyduje termin zgłoszenia zespołu.

5. Zgłaszający drużynę przedstawiciel zespołu/kapitan automatycznie akceptuje regulamin turnieju.

§ 10. FINANSOWANIE

1. Organizator główny nie refunduje kosztów związanych z udziałem w turnieju.

§ 11.UBEZPIECZENIE

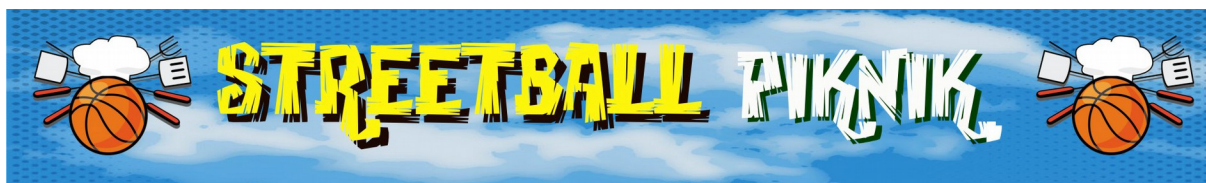
1. Uczestnicy turnieju PIKNIK STREETBALL CIESZYN ubezpieczeni są na koszt własny i rozpoczynając udział w turnieju automatycznie zrzekają się roszczeń z tytułu następstw nieszczęśliwych wypadków wobec Organizatora turnieju.

§ 12. DANE OSOBOWE – UCZESTNICZY

1. Dane wszystkich uczestników PIKNIK STREETBALL CIESZYN, podane przez kapitanów drużyn zgodnie z Regulaminem, będą przetwarzane na zasadach przewidzianych prawem o ochronie danych osobowych na potrzeby realizacji działań związanych z PIKNIK STREETBALL CIESZYN. Wszelkie dane przechowywane są zgodnie z obowiązującym prawem o ochronie danych osobowych.
2. Administrator przechowuje w bazie następujące dane uczestników: adres e-mail, imię i nazwisko, data urodzenia.
3. Każdy niepełnoletni uczestnik przed rozpoczęciem turnieju powinien dostarczyć do Biura Zawodów podpisaną zgodę rodziców/opiekunów na udział w Turnieju zgodnie ze wzorem "Zgody na udział w Turnieju" stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
4. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych jest dobrowolne. Odmowa podania danych uniemożliwia uczestnictwo w Turnieju PIKNIK STREETBALL CIESZYN.
5. Uczestnicy Turnieju mają prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania, a także prawo do kontroli tych danych i uprawnienia przewidziane prawem o ochronie danych osobowych.

§ 13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty będą rozpatrywane przez Sędziego zawodów i Biuro Organizacyjne.
2. Protesty będą rozpatrywane pod warunkiem, że zostaną złożone w dniu, w którym zaistniała sytuacja konfliktowa do momentu zakończenia działania biura zawodów (czyli do momentu zakończenia rozgrywek)
3. Procedura wniesienia protestu:
 - protest może złożyć tylko i wyłącznie kapitan zespołu
 - protest może być złożony tylko i wyłącznie na piśmie, które zawiera szczegółowy opis sytuacji będącej jego podstawą i musi się na nim znajdować podpis kapitana zespołu
 - protest należy złożyć w biurze zawodów na ręce osoby, która w trakcie turnieju nim zarządza



- aby wnieść protest należy wnieść kaucję w wysokości 250 złotych – jeżeli protest zostanie pozytywnie rozpatrzony wówczas kaucja zostanie zwrócona w terminie 7 dni od pozytywnego rozpatrzenia na konto kapitana zespołu. Jeżeli protest zostanie uznany za bezzasadny kaucja przepada na korzyść Organizatora Turnieju.
 - decyzja w sprawie zasadności protestu zostaje podjęta do końca dnia, w którym sporne zdarzenie miało miejsce, tj. do godziny 23:59 dnia właściwej daty rozgrywek. O decyzji Biura Organizatora zostanie poinformowany kapitan zespołu w sposób bezpośredni bądź drogą telefoniczną.
4. W przypadku sytuacji spornych bądź protestów Organizator nie przewiduje możliwości analizy foto bądź video, niezależnie od pochodzenia jej źródła. Organizator za swój obowiązek uważa poznanie wersji stron sporu, włącznie z sędziami turnieju a w sytuacji skrajnej rozbieżności poznanie wersji bezstronnych świadków.
 5. Decyzje podjęte przez Biuro Organizacyjne nie mają trybu odwoławczego, są ostateczne i obowiązują z chwilą ich ogłoszenia.
 6. Aktualny regulamin dostępny jest na stronie www.mosir-cieszyn.pl
 7. W razie pytań dotyczących rejestracji należy wysłać zapytania drogą mailową na adres pawellysien9@gmail.com , sz.kaluza12@gmail.com